



Кутия за съобщения

Разработил: инж.А.Анчев



Прозорец за съобщения

- ☛ Прозорецът за съобщения служи за извеждане на съобщения.
- ☛ Синтаксис

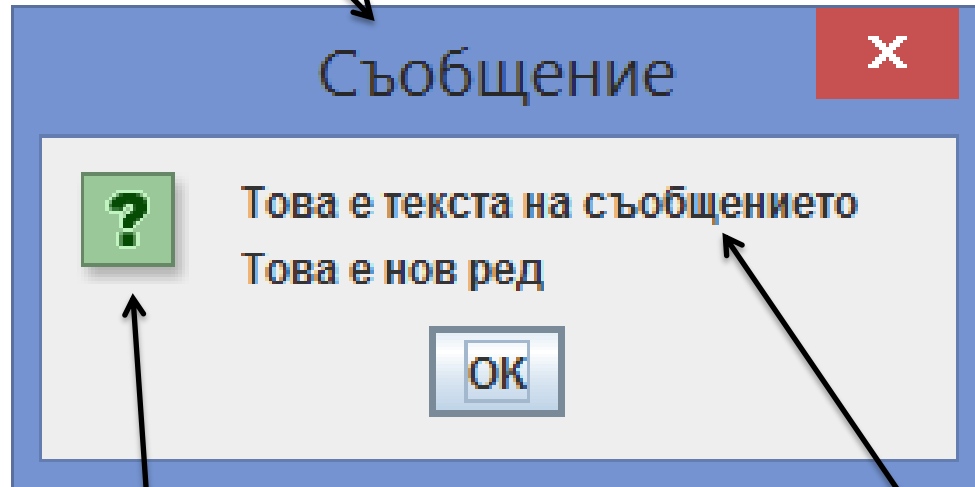
```
JOptionPane.showMessageDialog(null,txt, title, JOptionPane.QUESTION_MESSAGE);
```

- ☛ Където
 - **txt** – съобщението
 - **title** – заглавие на прозореца
 - **JOptionPane.QUESTION_MESSAGE** – вида на иконата





title



txt

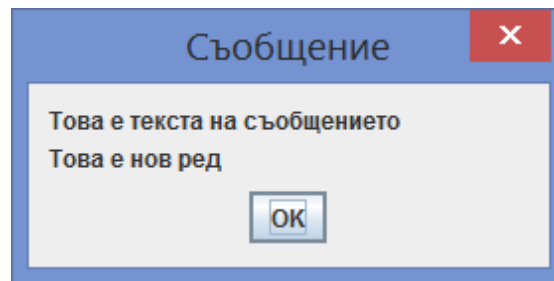
JOptionPane.QUESTION_MESSAGE



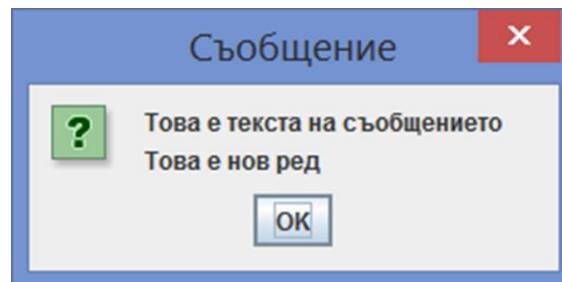


Видове икони

PLAIN_MESSAGE



QUESTION_MESSAGE

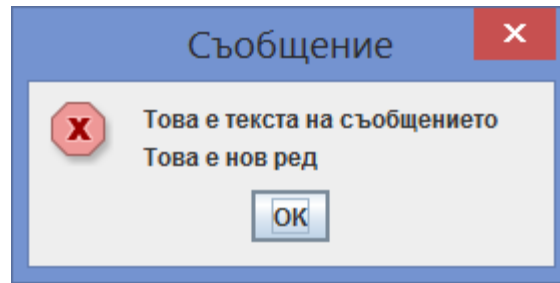


SOCIETY
ROBOTIC

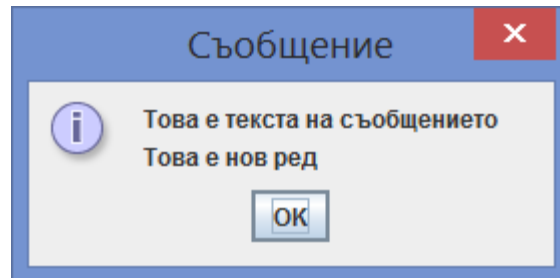




ERROR_MESSAGE

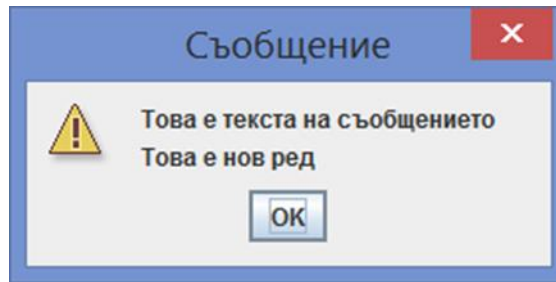


INFORMATION_MESSAGE





WARNING_MESSAGE



Пример

```
package messagebox1;
import javax.swing.*; ←
/**
 * Извеждане на видовете прозорци за съобщения
 * @author eng.Anchev
 */
public class Messagebox1 {
    /**
     * @param args the command line arguments
     */
    public static void main(String[] args) {
        String txt,title;
        // текст на съобщението
        txt="Това е текста на съобщението\n" + "Това е нов ред";
        // име на прозореца
        title="Съобщение";
        // JOptionPane.showMessageDialog(null,txt, title, JOptionPane.PLAIN_MESSAGE);
        // JOptionPane.showMessageDialog(null,txt, title, JOptionPane.QUESTION_MESSAGE);
        // JOptionPane.showMessageDialog(null,txt, title, JOptionPane.ERROR_MESSAGE);
        // JOptionPane.showMessageDialog(null,txt, title, JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
        JOptionPane.showMessageDialog(null,txt, title, JOptionPane.WARNING_MESSAGE);
        System.exit(0);
    }
}
```

