



Логически оператори

Разработил: инж.А.Анчев



1. Оператори за сравнение

Оператор	Описание
<	Оператор ПО-МАЛКО . Ако $A < B$, ако A е по-малко от B резултатът е TRUE , ако A не е по-малко от B то резултатът е FALSE .
<=	Оператор ПО-МАЛКО ИЛИ РАВНО . Ако $A <= B$, ако A е по-малко или е равно на B резултатът е TRUE , ако A не е по-малко или не е равно на B то резултатът е FALSE .
>	Оператор ПО-ГОЛЯМО . Ако $A > B$, ако A е по-голямо от B резултатът е TRUE , ако A не е по-голямо от B то резултатът е FALSE .
>=	Оператор ПО-ГОЛЯМО ИЛИ РАВНО . Ако $A >= B$, ако A е по-голямо или е равно на B резултатът е TRUE , ако A не е по-голямо или не е равно на B то резултатът е FALSE .
==	Оператор РАВНО . Ако $A == B$, ако A е равно на B резултатът е TRUE , ако A не е равно на B то резултатът е FALSE .
!=	Оператор НЕ Е РАВНО . Ако $A != B$, ако A е не е равно на B резултатът е TRUE , ако A е равно на B то резултатът е FALSE .





2. Логически оператори

Оператор	Описание
&	Бинарен оператор ЛОГИЧЕСКО И . Ако имаме $A \& B$, то резултатът е TRUE ако A и B са TRUE . Ако A или B е FALSE , резултата като цяло е FALSE .
&&	Бинарен оператор ЛОГИЧЕСКО И изчисляващ по опростена схема. Ако имаме $A \& B$, то резултатът е TRUE ако A и B са TRUE . Ако A е FALSE B не се изчислява.
	Бинарен оператор ЛОГИЧЕСКО ИЛИ . Ако имаме $A B$ то резултата е TRUE ако A или B е TRUE .
	Бинарен оператор ЛОГИЧЕСКО ИЛИ изчисляващ по опростена схема. Ако A е TRUE тогава B не се изчислява.
^	Бинарен оператор ЛОГИЧЕСКО ИЗКЛЮЧАЩО ИЛИ . Ако имаме $A \wedge B$ то резултата е TRUE ако единият оператор е TRUE а другият е FALSE .
!	Унарна оператор ЛОГИЧЕСКО ОТРИЦАНИЕ . Резултатна израз от вида $!A$ е TRUE ако A е FALSE . Ако A е TRUE тогава резултата е FALSE .





3. Оператор за присвояване

- Операторът за присвояване = връща стойност;
- Команда от вида $A=B$ действа като стойността на променливата B се записва в променливата A;
- Възможно е да използваме следната команда

$A=B=C=1000;$

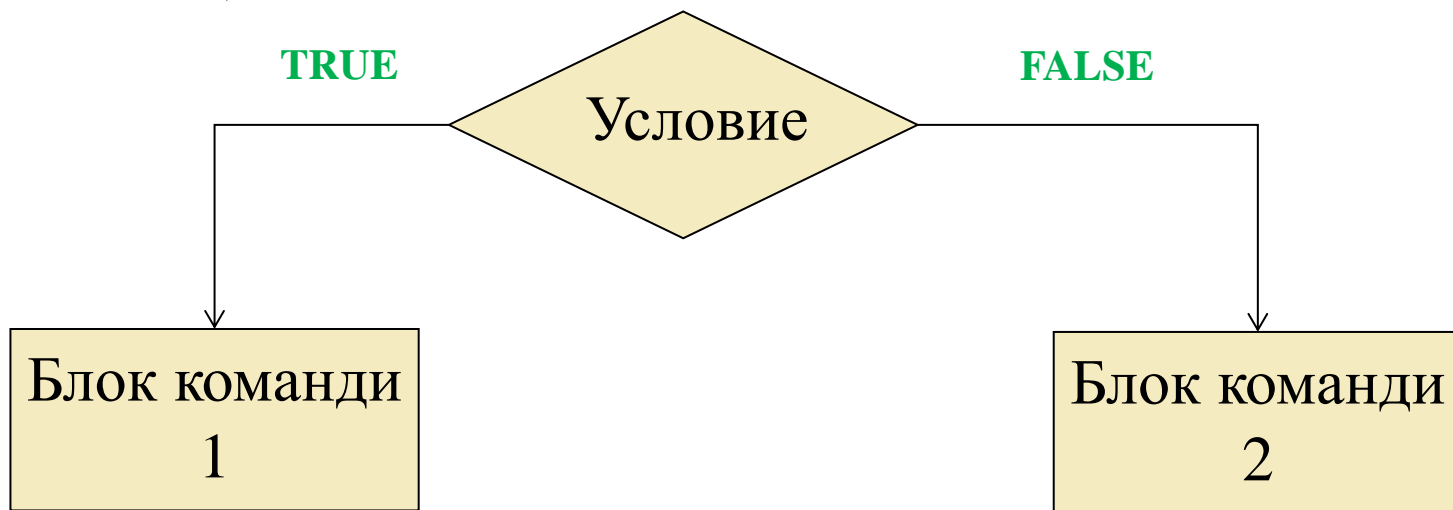
Като A, B, C трябва да са от един тип;





4. Условен оператор

- Условният оператор позволява изпълнението на различни блокове с команди в зависимост от това дали определено условие **TRUE** или **FALSE**;





4.1.Синтаксис

```
If (условие) {
```

```
    // командите се изпълняват ако условие  
    е вярно
```

```
}
```

```
Else {
```

```
    // командите се изпълняват ако условие  
    не е вярно
```

```
}
```





SOCIETY
ROBOTIC



```
Source History [Icons]
1  /**
2  * To change this license header, choose License Headers in Project Properties
3  * To change this template file, choose Tools | Templates
4  * and open the template in the editor.
5  */
6  package uslovie1;
7  /**
8  *
9  * @author eng.Anchev
10 */
11 public class Uslovie1 {
12     /**
13     * @param args the command line arguments
14     */
15     public static void main(String[] args) {
16         int A=10;
17         int B=20;
18         double C=23.15;
19         double D=33.50;
20
21         if(A>B) {
22             System.out.println("Числото A е по-голямо от числото B");
23         }
24         else{
25             System.out.println("Числото B е по-голямо от числото A");
26         }
27     }
28 }
```

Output - uslovie1 (run) ×

```
run:
Числото B е по-голямо от числото A
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```



Съкратена форма

```
If (условие) {
```

```
    // командите се изпълняват ако условие  
    е вярно
```

```
}
```

