



Циклична структура For

Разработил: инж.А.Анчев

Общи сведения

- ✦ За разлика от останалите типове цикли, в структурата на **For** циклите се въвежда **брояч**, чрез който може да се контролира броя на извършваните итерации.
- ✦ Цикличните структури **For** са приложими, когато предварително е установено колко на брой итерации трябва да извърши дадената програма.





- ❖ Всеки цикличен процес се характеризира със следните елементи:
- **Инициализация** – задава се началната стойност на параметъра на цикъла.
 - **Тяло на цикъла** – инициализира се кодът, който трябва да се изпълни определен брой пъти.
 - **Актуализация** – обновява се стойността на параметъра на цикъла.
 - **Прекъсващо условие** – изразът, в зависимост от чиято стойност цикълът спира или продължава действието си.

Синтаксис

```
For ( int i=A; i<B; i++)  
{  
    // тяло на цикъла  
}
```

i – управляваща променлива

A – цяло число, начало на интервала на цикъла

B – цяло число, край на интервала на цикъла



Пример

```
1 package for_construction;
2
3 /**
4  *
5  * @author eng.Anchev
6  */
7 public class For_construction {
8
9     /**
10    * @param args the command line arguments
11    */
12    public static void main(String[] args) {
13        for(int i=1; i<10; i++){
14            System.out.println("Стойността на i е : "+i);
15        }
16    //
17    }
18 }
```

```
Debugger Console x for_construction (run) x
run:
Стойността на i е : 1
Стойността на i е : 2
Стойността на i е : 3
Стойността на i е : 4
Стойността на i е : 5
Стойността на i е : 6
Стойността на i е : 7
Стойността на i е : 8
Стойността на i е : 9
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

SOCIETY
ROBOTIC

